

### Übungen zu Graphikprogrammierung in C++

- **SVN** In das SVN gehören *NUR* Dateien vom Typ \*.cpp, \*.cxx, \*.h, \*.sln, \*.vcproj oder Makefiles. \*.rar, \*.zip, \*.ncb, \*.suo oder sonstige Dateien haben dort nichts verloren!!!
- **Kopien** Die Beispielaufgaben müssen in das Team-Verzeichnis kopiert werden. Die Originale dürfen unter keinen Umständen bearbeitet/verändert werden!!!
- **Makefile/Projektdatei** Es *müssen* Makefiles oder Visual Studio .NET 2003 Projektdateien zur Lösung mitgeliefert werden!!! In Zukunft wird ein Fehlen dieser als ungültige Lösung gewertet.
- **Kanäle** Graustufenbilder haben im Allgemeinen einen Kanal, Farbbilder mehrerer Kanäle, also z.B. die 3 Kanäle rot, grün und blau. Wenn man das Bild spiegelt, muss man natürlich alle Kanäle spiegeln.